



Elektro Urządzenia Ttv, Ggd

Zamek szyfrowy

DK-2610D



Instrukcja obsługi oraz karta gwarancyjna

UWAGI WSTĘPNE

- Przed podłączeniem i użytkowaniem urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją obsługi . W razie jakichkolwiek problemów ze zrozumieniem jej treści prosimy o skontaktowanie się ze sprzedawcą urządzenia.
- Samodzielny montaż i uruchomienie urządzenia jest możliwe pod warunkiem posiadania przez montażystę podstawowej wiedzy z zakresu elektrotechniki i używania odpowiednich narzędzi. Niemniej zalecane jest dokonywanie montażu urządzenia przez wykwalifikowany personel.
- Importer nie odpowiada za uszkodzenia mogące wynikać z nieprawidłowego montażu czy eksploatacji urządzenia, oraz z dokonywania samodzielnych napraw i modyfikacji.

SPIS TREŚCI

PRZEZNACZENIE I OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA	4
BUDOWA	5
INSTALACJA	9
TYPOWY SCHEMAT POŁĄCZEŃ	10
ZASADA DZIAŁANIA	12
PROGRAMOWANIE I OBSŁUGA	18
PRZYKŁADOWE KONFIGURACJE I ROZBUDOWA SYSTEMU	28
SPECYFIKACJA TECHNICZNA	31
KARTA GWARANCYJNA	33

PRZEZNACZENIE I OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA

Zamek szyfrowy DK-9610D jest urządzeniem, przeznaczonym do wykorzystania w systemach bezpieczeństwa. Może pracować samodzielnie, a także jako część bardziej rozbudowanego systemu. Urządzenie posiada 2 wyjścia sterujące, programowane i obsługiwane przez układ klawiatury numerycznej, przy użyciu jednego lub więcej kodów cyfrowych. Wyjścia mogą służyć na przykład do:

- zdalnego sterowania rygłem elektromagnetycznym (otwierania i zamykania drzwi wejściowych) - *Wyjście 1*,
- sterowania alarmem (uzbrajanie i wyłączenie alarmu) - *Wyjście 1* lub *2*,
- raportowania zdarzeń do centrali alarmowej lub dialera telefonicznego - *Wyjście 2*.

Dodatkowo urządzenie wyposażone jest w przekaźnik sterujący zamykaniem obwodu dzwonka oraz umieszczony na klawiaturze przycisk aktywacji dzwonka.

Zamek szyfrowy DK-9610D może pracować w jednym z 2 trybów programowania:

- *kod jedno-użytkownikowy* dla każdego wyjścia
- *kody wielo-użytkownikowe* dla każdego wyjścia.

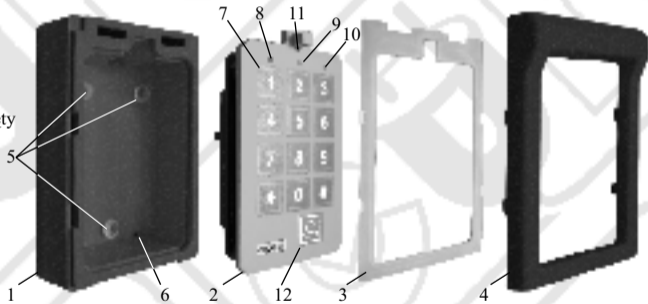
Urządzenie jest wodoszczelne, można je instalować zarówno wewnątrz jak i na zewnątrz budynku. Zasilane jest napięciem 12V prądu stałego lub zmiennego. W przypadku zasilania prądem stałym nie ma żadnych ograniczeń co do polaryzacji (dowolne podłączenie biegunów zasilacza „+” i „-“). Wszystkie dane zapisane w pamięci urządzenia pozostają bezpieczne nawet podczas długotrwałych zaników zasilania. Pulpit klawiatury jest podświetlany, co pozwala na efektywną obsługę zamka również o zmroku. Z zamkiem szyfrowym DK-9610D współpracują standardowe rygły elektromagnetyczne.

BUDOWA

Budowę zamka szyfrowego przestawiono na rys.1

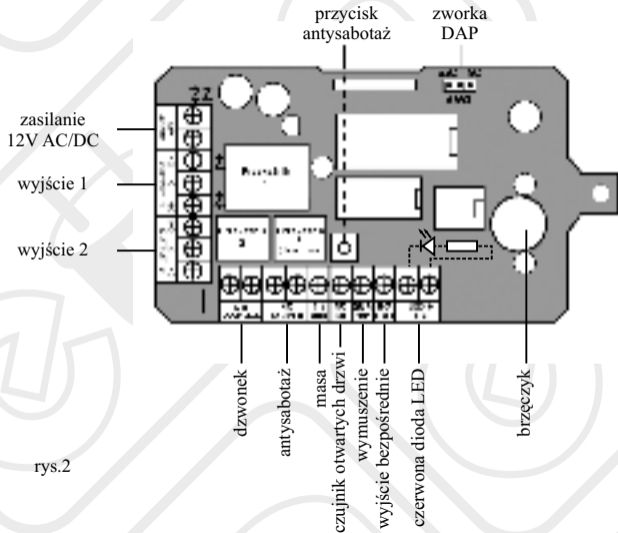
W skład zamka szyfrowego wchodzi:

1. Puszka plastikowa do montażu na ścianie.
2. Moduł klawiatury cyfrowej.
3. Uszczelka.
4. Ramka maskująca.
5. Miejsca na otwory pod wkręty montażowe.
6. Miejsce na otwór do przeprowadzenia przewodu.
7. Klawiatura numeryczna.
8. Czerwona dioda LED.
9. Pomarańczowa dioda LED.
10. Zielona dioda LED - sygnalizacja optyczna zadziałania dzwonka.
11. Podświetlenie klawiatury.
12. Przycisk dzwonka.



rys.1

Rozmieszczenie zacisków na płytce drukowanej układu zamka wraz z opisem przedstawiono na rys.2.



rys.2

Opis wyprowadzeń na listwach zaciskowych:

„12V AC/DC” - *Wejście zasilające*, służy do podłączenia napięcia 12V zasilającego urządzenie oraz rygiel elektromagnetyczny. Istnieje dowolność co do rodzaju zasilania AC lub DC, a w przypadku zasilania prądem stałym istnieje dowolność co do polaryzacji (+/-)

„OUTPUT 1” *Wyjście 1*. Wyjście może np. służyć do sterowania rygłem elektromagnetycznym (w celu wejścia lub wyjścia z pomieszczenia/ posesji) lub do sterowania centralką urządzenia alarmowego (po wybraniu odpowiedniego kodu możemy włączać lub wyłączać alarm podczas opuszczania lub wchodzenia do pomieszczenia). Wyjście obsługiwane jest przez przekaźnik wyposażony w styki N.O. (normalnie otwarte) oraz styki N.C. (normalnie zamknięte), o maksymalnym dopuszczalnym prądzie obciążenia wynoszącym 5A. Jeśli *Wyjście 1* ma być wykorzystane do sterowania rygłem elektromagnetycznym, wówczas należy je połączyć zgodnie ze schematem z rys.4. Jeśli *Wyjście 1* ma być wykorzystane do sterowania centralką alarmową, wówczas należy do tej centralki podłączyć parę zacisków „N.O.” i „C” lub parę zacisków „N.C.” i „C” w zależności od typu centralki (sprawdzić instrukcję obsługi urządzenia alarmowego).

Przekaźnik na *Wyjściu 1* może być zaprogramowany na tryb *chwilowy* (monostabilny) lub tryb „*Start/Stop*” (bistabilny).

„OUTPUT 2” - *Wyjście 2*. Wyjście może służyć do opcjonalnego sterowania centralką urządzenia alarmowego, raportowania zdarzeń lub powiadamiania telefonicznego przez dialer. Wyjście obsługiwane jest przez przekaźnik wyposażony w styki N.O. oraz N.C., o maksymalnym dopuszczalnym prądzie obciążenia wynoszącym 1A. Jeśli *Wyjście 2* ma być wykorzystane do sterowania alarmem, wówczas należy je połączyć zgodnie ze schematem z rys.4 (sprawdzić instrukcję obsługi urządzenia alarmowego). Przekaźnik na *Wyjściu 2* może być również programowany na tryb *chwilowy* (monostabilny) lub tryb „*Start/Stop*” (bistabilny).

„**N.O. DOOR BELL**” - *Wyjście dzwonekowe*, służące do opcjonalnego zamykania obwodu dzwonka lub gongu w momencie przyciśnięcia przycisku dzwonka na klawiaturze. Wyjście obsługiwane jest przez przekaźnik wyposażony w styki N.O., o maksymalnym dopuszczalnym prądzie obciążenia wynoszącym 1A.

„**N.C. TAMPER**” - *Antysabotaż*. W zamkniętej obudowie urządzenia są to 2 styki „normalnie zamknięte”, a ich rozwarcie następuje po oddzieleniu modułu klawiatury od obudowy, np. podczas zniszczenia urządzenia lub próby jego demontażu przez intruza.

„**GND**” - *Masa*

„**N.C. DR**” - *Czujnik otwartych drzwi*. Jest to styk, który służy do opcjonalnego podłączenia magnetycznego czujnika otwartych drzwi (normalnie zamkniętego). Wyjście to można wykorzystać do natychmiastowego wyłączenia rygla elektromagnetycznego zaraz po wyjściu z pomieszczenia/ posesji i zatrzaśnięciu drzwi/ furtki w trybie aktywacji „*START/STOP*” (nie jest wówczas konieczne wprowadzanie kodu użytkownika po wyjściu z pomieszczenia lub posesji). Jeśli czujnik otwartych drzwi nie jest używany, styk „**N.C. DR**” należy połączyć z zaciskiem masy (-).

„**DURESS**” - *Wymuszenie*. Wejście wykorzystywane opcjonalnie w systemie rozbudowanym o dodatkową centralkę alarmową (patrz opis funkcji *DURESS* na str.16).

„**N.O. EGR**” - *Wyjście bezpośrednie*. Służy do podłączenia prostego włącznika chwilowego, montowanego wewnątrz pomieszczenia/posesji.

„**- LED + RED**” - *Czerwona dioda LED*. Wejście do dowolnego wykorzystania wskaźnika optycznego LED (rys.1, poz.8). Do diody włączony jest szeregowo wewnątrz układu rezystor 1,5 k Ω ograniczający jej prąd.

„**DAP**” - *Zworka bezpośredniego dostępu do programowania*. Używana jest wówczas gdy *KOD MASTER* zostanie zapomniany.

INSTALACJA

Zamek szyfrowy DK9610D przystosowany jest fabrycznie do montażu natynkowego.

UWAGA!

Właściwe umiejscowienie zamka szyfrowego na ścianie decyduje o komforcie pracy z urządzeniem. Stąd zaleca się przed wykonaniem otworów montażowych doświadczać dobrego doboru miejsca montażu obudowy zamka szyfrowego.

1. Odkręcić 2 śruby łączące puszkę plastikową z ramką maskującą za pomocą klucza imbusowego M3 (wyposażenie zestawu) - patrz rys.3.



rys.3

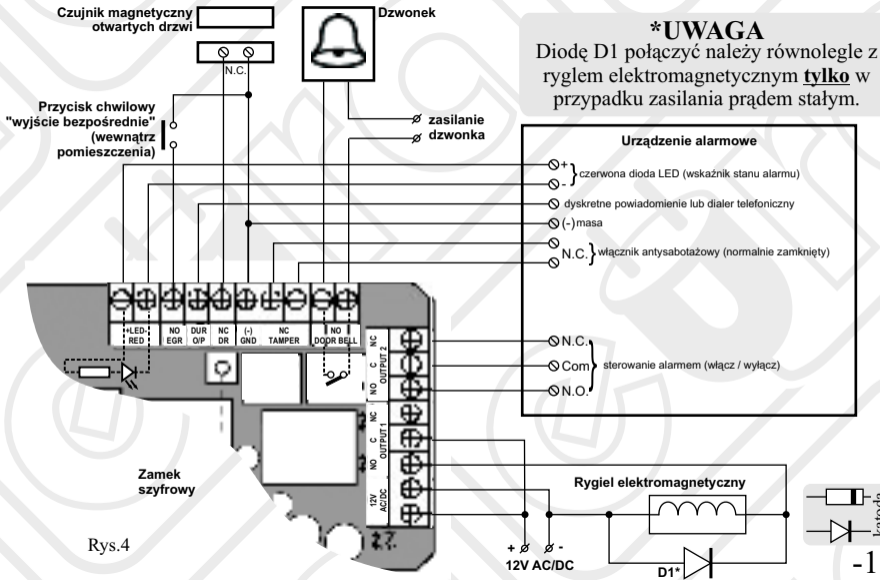
2. Oddzielić obudowę zewnętrzną i ramkę maskującą od modułu klawiatury - patrz rys.1.
3. W dnie puszkę plastikowej wybić 1 otwór na przewody połączeniowe (rys.1 poz.6) oraz 3 otwory (rys.1, poz.5) na kołki montażowe (wyposażenie zestawu) do zamocowania puszkę w ścianie.
4. W ścianie zaznaczyć miejsca na 3 otwory pod kołki montażowe, wywiercić otwory, umieścić w nich kołki a następnie za pomocą wkrętów (wyposażenie zestawu) przymocować puszkę do ściany.
5. Przez otwór na przewody połączeniowe przeprowadzić wymaganą ilość przewodów łączących zamek szyfrowy z pozostałymi urządzeniami (patrz schemat połączeń na rys.4).
6. Zgodnie ze schematem połączeniowym z rys.4 podłączyć poszczególne przewody do zacisków urządzenia.
7. Umieścić moduł klawiatury cyfrowej w puszcze plastikowej, założyć ramkę maskującą wraz z uszczelką i przykręcić obie śruby łączące puszkę plastikową z ramką maskującą.

UWAGA

Zalecany przekrój żył przewodów łączących zamek z rygłem elektromagnetycznym oraz z dzwonkiem lub gongiem wynosi $0,75 \div 1,0 \text{ mm}^2$.

TYPOWY SCHEMAT POŁĄCZEŃ

Podstawowy schemat połączeń układu, w którego skład wchodzi: zamek szyfrowy, rygiel elektromagnetyczny, dzwonek, opcjonalne urządzenie alarmowe oraz opcjonalny czujnik otwartych drzwi pokazano na rys.4.



***UWAGA**
 Diodę D1 połączyć należy równolegle z rygłem elektromagnetycznym **tylko** w przypadku zasilania prądem stałym.

Rys.4

ZASADA DZIAŁANIA

Urządzenie posiada 2 wyjścia sterujące, programowane i obsługiwane przez układ klawiatury cyfrowej. Pierwsze z wyjść może służyć do sterowania rygłem elektromagnetycznym (zdalne otwieranie i zamykanie drzwi wejściowych) lub sterowania alarmem (uzbrajanie i wyłączenie alarmu). Drugie wyjście może służyć do sterowania alarmem bądź raportowania zdarzeń do centralki alarmowej lub dialera telefonicznego (powiadamanie przez telefon). Dodatkowo urządzenie wyposażone jest w wyjście dzwonek, obsługiwane przez przekaźnik o maksymalnym prądzie obciążenia wynoszącym 1A. Wyjście to uruchamia dzwonek zainstalowany wewnątrz pomieszczenia, za pomocą dodatkowego przycisku umieszczonego na klawiaturze zamka. Dzięki zastosowaniu wewnątrz zamka układu pamięci wszystkie zaprogramowane dane pozostają bezpieczne nawet podczas długotrwałych zaników zasilania.

Tryby aktywacji wyjść

Wyjścia 1 lub *2* zamka szyfrowego mogą być zaprogramowane w jednym z następujących trybów aktywacji:

a/. tryb chwilowy (monostabilny) – przy takiej konfiguracji po wprowadzeniu kodu użytkownika przekaźnik na *Wyjściu 1* zostaje aktywowany na z góry zadany okres czasu, który może być zaprogramowany od 1 do 999 sekund. Jest to najczęściej spotykana konfiguracja, dzięki której użytkownik używa swojego kodu dostępu tylko w momencie wejścia/wyjścia do/z pomieszczenia lub posesji i nie musi ponownie zamykać drzwi lub furtki przy użyciu kodu. Rygiel elektromagnetyczny uaktywnia się bowiem na odpowiedni dla tego użytkownika okres czasu, wystarczający na wejście/wyjście do/z pomieszczenia lub posesji.

b/. tryb „*START/STOP*” (bistabilny) – przy takiej konfiguracji po wprowadzeniu kodu użytkownika przekaźnik na *Wyjściu 1* zostaje aktywowany (START) do momentu ponownego wprowadzenia kodu użytkownika (STOP). Taka konfiguracja zamka może okazać się przydatna w sytuacji, gdy użytkownik chciałby wchodzić do pomieszczenia lub posesji przy użyciu swojego kodu dostępu i pozostawić wejście odblokowane (rygiel ciągle aktywny) na cały czas pobytu w tej strefie. Po opuszczeniu strefy użytkownik musi jednak zablokować drzwi lub furtkę (dezaktywacja rygla) przy użyciu swojego kodu dostępu. Tryb „*START/STOP*” może być również przydatny, jeśli programowane wyjście ma sterować uzbrajaniem i wyłączeniem dodatkowych urządzeń alarmowych (należy jednak wcześniej sprawdzić instrukcję obsługi takich urządzeń).

Funkcja zdalnego otwierania i zamykania drzwi.

Do zdalnego otwierania i zamykania drzwi zalecane jest wykorzystanie *Wyjścia 1* na listwie zaciskowej urządzenia. Styk oznaczony jako „N.O” należy podłączyć z rygłem elektromagnetycznym zgodnie ze schematem na rys.4. Wyjście może być programowane w jednym z następujących trybów aktywacji:

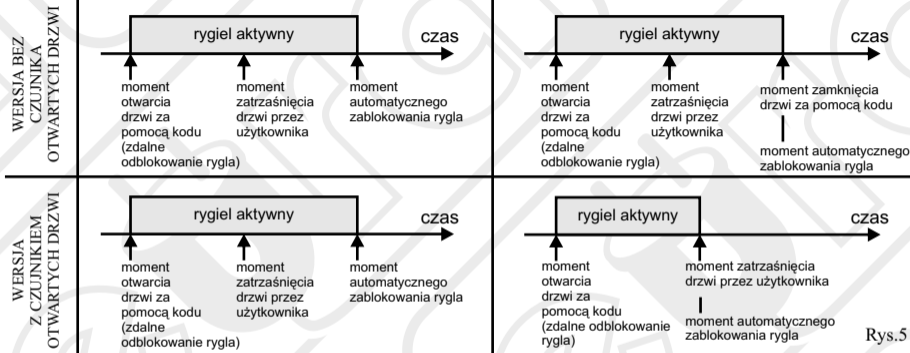
a/. *tryb chwilowy* (monostabilny)

b/. *tryb „START/STOP”* (bistabilny)

Po zamontowaniu dodatkowego czujnika magnetycznego otwartych drzwi, nie jest wymagane ponowne wprowadzenie kodu użytkownika przy opuszczaniu pomieszczenia/ posesji w trybie „*START/STOP*”. Pracę urządzenia w obu trybach aktywacji pokazano na wykresach (rys.5).

TRYB CHWILOWY (MONOSTABILNY)

TRYB "START/STOP" (BISTABILNY)



Rys.5

Funkcja włączania i wyłączania alarmu.

Funkcja aktywna jest tylko w przypadku rozbudowy systemu o dodatkowe urządzenie alarmowe. Do sterowania centralką alarmową może być wykorzystane zarówno *Wyjście 1* (przełącznik 5-amperowy) jak i *Wyjście 2* (przełącznik 1-amperowy). Do centralki alarmu należy podłączyć parę zacisków „N.O.” i „C” lub parę zacisków „N.C.” i „C” - w zależności od typu centralki (sprawdzić instrukcję obsługi urządzenia alarmowego). Przełączniki na obu wyjściach mogą być zaprogramowane na

-14- tryb chwilowy (monostabilny) lub tryb „Start/Stop” (bistabilny).

Funkcja wyjścia bezpośredniego.

Do bezpośredniego opuszczenia pomieszczenia bez konieczności używania kodu z klawiatury, wykorzystuje się oddzielny chwilowy włącznik elektryczny, który należy zainstalować wewnątrz pomieszczenia. Po wciśnięciu przycisku włącznika, rygiel elektromagnetyczny zostaje aktywowany. Aktywacja rygla odbywa się zgodnie z ustawionym trybem - *chwilowym* lub „*Start/Stop*” (wystarczy krótkie pojedyncze wciśnięcie włącznika). Do podłączenia włącznika wyjścia bezpośredniego służy para zacisków „N.O. EGR” na płycie drukowanej. Jeśli nie korzysta się z tej funkcji, styki te należy pozostawić bez żadnych połączeń.

Funkcja dzwonka.

Urządzenie wyposażone jest w przycisk dzwonka (rys.1, poz.12) oraz specjalne wyjście do podłączenia obwodu dzwonka. Dzięki temu nie jest konieczne używanie dodatkowego zewnętrznego przycisku przed wejściem do posesji czy mieszkania. Do podłączenia obwodu dzwonka służy para styków oznaczona na płycie symbolem „N.O. DOORBELL”. Wyjście obsługiwane jest przez przekaźnik wyposażony w styki N.O. (normalnie otwarte) o maksymalnym dopuszczalnym prądzie obciążenia wynoszącym 1A).

Funkcja antysabotażu.

Funkcja aktywna jest tylko w przypadku rozbudowy systemu o dodatkowe urządzenie alarmowe. Służy do zabezpieczenia zamka szyfrowego przed próbą uszkodzenia lub demontażu przez niepożądaną osobę. Na płycie urządzenia umieszczony jest specjalny przełącznik, sprzężony ze stykami oznaczonymi jako „N.C. TAMPER”. Przełącznik w zamkniętym urządzeniu jest zwarty, a po wyjęciu modułu klawiatury z obudowy następuje jego rozwarcie. Pracując opcjonalnie z urządzeniem alarmowym, w czasie próby niepożądanego demontażu zamek przekaże do centralki alarmu impuls o naruszeniu zamka.

Funkcja „DURESS” – Użycie kodu pod przymusem.

Funkcja aktywna jest głównie w przypadku rozbudowy systemu o dodatkowe urządzenie alarmowe. Funkcję „DURESS” wykorzystuje się w celu generacji alarmu cichego w następstwie użycia kodu głównego pod przymusem (kod *DURESS*), lub w następstwie manipulacji klawiaturą w celu odgadnięcia kodu użytkownika. Funkcja powoduje załączenie wyjścia „DUR O/P”, poprzez zwarcie go do masy (wyjście tranzystorowe typu „otwarty kolektor”). W tym samym czasie aktywowane jest również *Wyjście 1*, tak jak za pomocą *KODU 1* użytkownika. Kod *DURESS* nie jest ręcznie programowany. Układ generuje go automatycznie poprzez podwyższenie wartości 1-szej cyfry kodu użytkownika o liczbę „2” w sposób następujący:

Pierwsza cyfra kodu użytkownika	Pierwsza cyfra kodu DURESS
0	2
1	3
2	4
3	5
4	6
5	7
6	8
7	9
8	0
9	1

Tab. 1

Przykłady:

Kod 1 użytkownika	Kod „Duress”
„0123”	„2123”
„8765”	„0765”
„9000”	„1000”

Tab. 2

Założmy, że użytkownik posiada system rozbudowany o centralkę alarmową i/lub dialer telefoniczny. Gdy użytkownik zostanie zmuszony do otwarcia wejścia, powinien zamiast kodu głównego użyć kodu z pierwszą cyfrą zmienioną zgodnie z tab.1 na str.16, wówczas aktywowany zostanie alarm lub dialer wyśle informację telefoniczną na zaprogramowany wcześniej numer telefonu. Kod *DURESS* może zawsze włączyć i wyłączyć *Wyjście 1*, lecz nie może zresetować wyjścia *DURESS*. Tylko *KOD 1* użytkownika może zresetować wyjście *DURESS*.

UWAGA

Ponieważ kod *DURESS* ustalany jest automatycznie poprzez zwiększenie wartości 1-szej cyfry kodu użytkownika zgodnie z tab.1 na str.16, nie jest możliwe wpisanie następujących kodów użytkowników, które różniłyby się między sobą tylko pierwszą cyfrą w taki właśnie sposób. (kody użytkowników nie mogą się nakładać na kody *DURESS*, a kody *DURESS* nie mogą się nakładać na kody użytkowników). System odrzuci próby zaprogramowania nakładających się na siebie kodów.

Funkcja wejścia z kodem przyspieszonym.

Funkcja może być używana w trybie aktywacji wyjść typu „*START/ STOP*”. Kod przyspieszony tworzą pierwsze 2 cyfry kodu użytkownika. Jest możliwość aktywacji (*START*) wyjść 1 i 2 za pomocą tylko tych 2 cyfr i klawisza potwierdzenia „#”. Dezaktywacja (*STOP*) tak zaprogramowanego wyjścia wymaga jednak użycia pełnego kodu użytkownika. Przykładowym praktycznym zastosowaniem takiej funkcji może być np. uproszczone załączanie alarmu podczas wyjścia z chronionej strefy (do uzbrojenia alarmu wystarczą 2 pierwsze cyfry kodu, ale wyłączenie alarmu wymaga już użycia pełnego kodu użytkownika od 4 do 8 cyfr).

„- LED + RED” Wejście czerwonej diody LED.

Wejście do dowolnego wykorzystania wskaźnika optycznego LED. Głównie wykorzystuje się je w połączeniu z dodatkowym urządzeniem alarmowym do odczytu statusu alarmu (włączony/ wyłączony). Można je również wykorzystać do odczytu statusu rygla elektromagnetycznego (aktywny/ nieaktywny) - patrz schemat połączeń na rys.6.

PROGRAMOWANIE I OBSŁUGA

Programowanie zamka odbywa się za pomocą klawiatury numerycznej, składającej się z 10 cyfr oraz dwóch znaków specjalnych („*” i „#”). Urządzenie wyposażone jest w wewnętrzny brzęczyk oraz pomarańczową diodę LED (rys.1,poz.9), informujące użytkownika o poprawności wprowadzania poszczególnych cyfr i kodów z panelu klawiatury w sposób następujący:

OPERACJA	DŹWIEK	POMARAŃCZOWA LED
Wejście w tryb programowania	Brak	Świeci
Udane wprowadzenie symbolu	1 krótki sygnał	1 mignięcie
Udane wprowadzenie kodu	2 krótkie sygnały	2 mignięcia
Nieudane wprowadzenie kodu	5 krótkich sygnałów	5 mignięć
Brak zworki DAP w urządzeniu	ciągły sygnał	Ciągłe miganie
Stan spoczynku (oczekiwania)	Brak	1 mignięcie co 2 sek.

Panel zewnętrzny klawiatury posiada oświetlenie, które włącza się na okres 10 sekund w momencie wciśnięcia pierwszego klawisza. Okres 10 sekund jest jednocześnie dozwolonym czasem na wprowadzenie jednej cyfry kodu.

Tryby programowania

Zamek szyfrowy DK-9610D może pracować w jednym z 2 trybów programowania:

a). *kod jedno-użytkownikowy* dla każdego wyjścia,

W takim trybie programowania istnieje możliwość zaprogramowania tylko i wyłącznie jednego kodu użytkownika dla każdego wyjścia, składającego się z ustalonej liczby 4 cyfr. Nie jest wymagana akceptacja kodu klawiszem „#” wystarczy wprowadzić 4 cyfry kodu i wyjście zostaje aktywowane. Taki tryb pracy zamka zalecany jest w prostych zastosowaniach z małą liczbą użytkowników (1-3 osób). Tryb *jedno-użytkownikowy* wygodny jest dla tych użytkowników, którzy preferują używanie kodów cyfrowych bez używania klawiszy specjalnych („#”).

b). *kody wielo-użytkownikowe* dla każdego wyjścia.

W takim trybie programowania istnieje możliwość zaprogramowania:

-100 kodów użytkownika (100 użytkowników) w grupie 1 dla *Wyjścia 1*,

-10 kodów użytkownika (10 użytkowników) w grupie 2 dla *Wyjścia 2*.

Taki tryb służy się w systemach z większą liczbą użytkowników, przydzielanych dowolnie do obu stref wejściowych (firmy, biura, warsztaty, magazyny).

Istnieje 10 000 kombinacji kodu w trybie programowania z *kodem jedno-użytkownikowym* oraz ponad 100 000 000 w trybie *kodów wielo-użytkownikowych*.

Programownie kodu MASTER

ZADANIE	UŻYCIE KLAWIATURY	UWAGI
Wejście do trybu programowania za pomocą <i>KODU MASTER</i> (od 4 do 8 cyfr)	? ? ... ? *	Przy pierwszym wejściu do trybu programowania kod ustawiony fabrycznie: „0000”
Zmiana <i>KODU MASTER</i> (4 cyfry w trybie 1-użytkownikowym, 4-8 cyfr w trybie wielo-użytkownik.)	0 ? ? ... ? #	Od tego momentu obowiązuje nowy <i>KOD MASTER</i>

Programownie w trybie z kodem jedno-użytkownikowym

ZADANIE	UŻYCIE KLAWIATURY	UWAGI
Wejście do trybu programowania za pomocą <i>KODU MASTER</i> (od 4 do 8 cyfr)	? ? ... ? *	
Ustawienie systemu na tryb z kodem jedno-użytkownikowym	8 9 0 0 #	Wszystkie dane odświeżają się wartościami domyślnymi, z wyjątkiem <i>KODU MASTER</i> .
Wpisanie kodu 1 użytkownika (zawsze 4 cyfry) dla <i>Wyjścia 1</i>	1 ? ? ? ? #	Zalecane użycie kodu: sterowanie rygłem

Wpisanie <i> kodu 2</i> użytkownika (zawsze 4 cyfry) dla <i> Wyjścia 2</i>	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="#"/>	Zalecane użycie kodu: sterowanie alarmem
Wyjście z trybu programowania	<input type="text" value="*"/>	

Programownie w trybie z kodami wielo-użytkownikowymi

ZADANIE	UŻYCIE KLAWIATURY	UWAGI
Wejście do trybu programowania za pomocą <i> KODU MASTER</i> (od 4 do 8 cyfr)	<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> ... <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="*"/>	
Ustawienie systemu na tryb z <i> kodem wielo-użytkownikowym</i>	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="#"/>	Wszystkie dane odświeżają się wartościami domyślnymi, z wyjątkiem <i> KODU MASTER</i> .
Wpisanie kodów użytkowników w grupie 1 (dla <i> Wyjścia 1</i>). Długość kodu - od 4 do 8 cyfr.	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="x1"/> <input type="text" value="x2"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> ... <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="#"/>	x1, x2 - numer użytkownika np. „05”, możliwość wprowadzenia 100 użytkowników - od „00” do „99”

Usunięcie użytkownika w grupie 1 (dla <i>Wyjścia 1</i>)	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="x1"/> <input type="text" value="x2"/> <input type="text" value="#"/>	x1, x2 - numer użytkownika
Wpisanie kodów użytkowników w grupie 2 (dla <i>Wyjścia 2</i>). Długość kodu - od 4 do 8 cyfr.	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="x"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> ... <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="#"/>	x - numer użytkownika np. „3”, możliwość wprowadzenia do 10 użytkowników - od „0” do „9”
Usunięcie użytkownika w grupie 2 (dla <i>Wyjścia 2</i>)	<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="x"/> <input type="text" value="#"/>	x - numer użytkownika
Wyjście z trybu programowania	<input type="text" value="*"/>	

Programownie konfiguracji wyjść

ZADANIE	UŻYCIE KLAWIATURY	UWAGI
Wejście do trybu programowania za pomocą <i>KODU MASTER</i> (od 4 do 8 cyfr)	[?] [?] ... [?] [*]	
Ustalenie trybu <i>chwilowego</i> i czasu aktywacji dla <i>Wyjścia 1</i>	[4] [0] [t1] [t2] [t3] #	t1, t2, t3 - czas w sekundach od 1 do 999 sek. (od 1 do 3 cyfr)
Ustalenie trybu „ <i>START/STOP</i> ” bez kodu przyspieszonego dla <i>Wyjścia 1</i>	[4] [1] #	
Ustalenie trybu „ <i>START/STOP</i> ” z kodem przyspieszonym dla <i>Wyjścia 1</i>	[4] [2] #	
Ustalenie trybu <i>chwilowego</i> i czasu aktywacji dla <i>Wyjścia 2</i>	[5] [0] [t1] [t2] [t3] #	t1, t2, t3 - czas w sekundach od 1 do 999 sek. (od 1 do 3 cyfr)
Ustalenie trybu „ <i>START/STOP</i> ” bez kodu przyspieszonego dla <i>Wyjścia 2</i>	[5] [1] #	
Ustalenie trybu „ <i>START/STOP</i> ” z kodem przyspieszonym dla <i>Wyjścia 2</i>	[5] [2] #	
Wyjście z trybu programowania	[*]	

Programownie parametrów bezpieczeństwa

ZADANIE	UŻYCIE KLAWIATURY	UWAGI
Wejście do trybu programowania za pomocą <i>KODU MASTER</i> (od 4 do 8 cyfr)	? ? ... ? *	
Ustawienie automatycznego blokowania się układu zamka po wprowadzeniu 10 fałszywych kodów na okres 30 sek.	7 0 #	
Ustawienie aktywacji wyjścia DURESS po wprowadzeniu 10 fałszywych kodów.	7 1 #	
Ustawienie automatycznego blokowania się układu zamka na okres 15min po wprowadzeniu od 5 do 10 fałszywych kodów.	7 2 y1 y2 #	y1, y2 - ilość prób wprowadzenia kodu od 5 do 10
Anulowanie wszystkich powyższych zabezpieczeń	7 6 0 0 #	
Wyjście z trybu programowania	*	

Uwaga

W celu łatwiejszego uruchomienia urządzenia po raz pierwszy, zamek zaprogramowany został fabrycznie z następującymi wartościami domyślnymi:

KOD MASTER = „0000”

„401” Wyjście 1 w trybie chwilowym, czas aktywacji 1 sek.

„501” Wyjście 2 w trybie chwilowym, czas aktywacji 1 sek.

„70” Po 10 błędnych kodach, klawiatura blokuje się na okres 30 sek.

W celach bezpieczeństwa należy jak najszybciej wprowadzić swój nowy własny *KOD MASTER*.

KOD MASTER jest jednocześnie tzw. kodem super-użytkownika, który pozwala zarządzać 2 wejściami za pomocą tylko jednego kodu. Chcąc aktywować odpowiednie wyjście *KODEM MASTER*, należy wprowadzić *KOD MASTER*, a następnie symbol „#” oraz numer wyjścia.

„DAP ” Zworka bezpośredniego dostępu do programowania

Używana jest wówczas gdy *KOD MASTER* zostanie zapomniany. W takim przypadku należy ściśle wykonać co następuje:

1. Odłączyć zasilanie od urządzenia
2. Zworkę DAP przełączyć z pozycji „OFF” (wyłączona) na „ON” (włączona)
3. Podłączyć z powrotem zasilanie - brzęczyk zostanie aktywowany
4. Zworkę DAP przełączyć z powrotem z pozycji „ON” (włączona) na „OFF” (wyłączona) brzęczyk wyłączy się
5. Zamek jest w trybie programowania i gotowy jest na wprowadzenie nowych danych
6. Zaprogramować nowe dane, pomijając krok „Wejście do trybu programowania za pomocą *KODU MASTER*.”

Obsługa

Wszystkie czynności związane z obsługą aplikacji otwierania i zamykania drzwi (sterowania rygłem elektromagnetycznym) oraz sterowaniem opcjonalnymi urządzeniami zewnętrznymi (alarm) odbywają się za pomocą klawiatury numerycznej, składającej się z 10 cyfr, znaku specjalnego („#”) oraz przycisku dzwonka.

Przykład 1

Założmy, że urządzenie zaprogramowano w sposób następujący:

- Przejdźcie do trybu programowania za pomocą fabrycznie nadanego *KODU MASTER*: „**0000 ***”
- Ustawiono systemu na *tryb z kodem jedno-użytkownikowym*: „**8900 #**”
- Zaprogramowano nowy *KOD MASTER*: „**1969#**”
- Zaprogramowano *KOD 1* użytkownika (z funkcją *DURESS*): „**1 7458 #**”
- Zaprogramowano *KOD 2* użytkownika: „**2 9471 #**”
- Wyjście 1 ustawiono na *tryb chwilowy* z opóźnieniem 3 sek.: „**40 3 #**”
- Wyjście 2 ustawiono na *tryb „START/STOP”* bez kodu przyspieszonego.: „**51 #**”
- Zamek ustawiono tak, aby blokował się na 30 sek. po 10 błędnych próbach wpisania kodu: „**70 #**”

Obsługa zamka przebiegać będzie w sposób następujący:

„**7458**” - po wpisaniu tego kodu, *Wyjście 1* aktywuje się na 3 sek.

„**9458**” - kod *DURESS*. Po wpisaniu tego kodu, *Wyjście 1* również aktywuje się na 3 sek., wyjście *DURESS* zostaje aktywowane (1-sza cyfra +2).

„**9471**” - po wpisaniu tego kodu, *Wyjście 2* włącza się i pozostaje aktywne aż do ponownego wpisania kodu „**9471**”

„1969#1” - po wpisaniu tej sekwencji *Wyjście 1* włącza się na 3 sek. (aktywacja *KODEM MASTER*).

„1969#2” - po wpisaniu tej sekwencji *Wyjście 2* włącza się i pozostaje aktywne aż do ponownego wpisania sekwencji „1969#2” (aktywacja *KODEM MASTER*).

Można doświadczalnie sprawdzić, że po wpisaniu 10 nieprawidłowych kodów użytkownika, zamek będzie się blokował automatycznie na okres 30 sek.

Przykład 2

Załóżmy, że urządzenie zaprogramowano w sposób następujący:

-Przejsięcie do trybu programowania za pomocą „0000 *”

-Ustawiono systemu na tryb z kodem wielo-użytkownikowym: „8901 #”

-Zaprogramowano nowy *KOD MASTER*: „2571 #”

-Wpisano *KOD PIERWSZEGO UŻYTKOWNIKA* z GRUPY 1 z funkcją *DURESS*: „1 01 7450 #”

-Wpisano *KOD DRUGIEGO UŻYTKOWNIKA* z GRUPY 1 z funkcją *DURESS*: „1 02 89011 #”

-Wpisano *KOD TRZECIEGO UŻYTKOWNIKA* z GRUPY 1 z funkcją *DURESS*: „1 03 4127506 #”

.....
-Wpisano *KOD PIERWSZEGO UŻYTKOWNIKA* z GRUPY 2: „2 1 1450 #”

-Wpisano *KOD DRUGIEGO UŻYTKOWNIKA* z GRUPY 2: „2 2 74508 #”

.....
-*Wyjście 1* ustawiono na tryb *chwilowy* z opóźnieniem 4 sek.: „40 4 #”

-*Wyjście 2* ustawiono na tryb „*START/STOP*” z kodem przyspieszonym: „52 #”

-Zamek ustawiono tak, aby blokował się na 15 min po 8 błędnych próbach wpisania kodu: „72 08 #”

Obsługa zamka przebiegać będzie w sposób następujący:

„7450 #”

„89011 #”

„4127506 #”

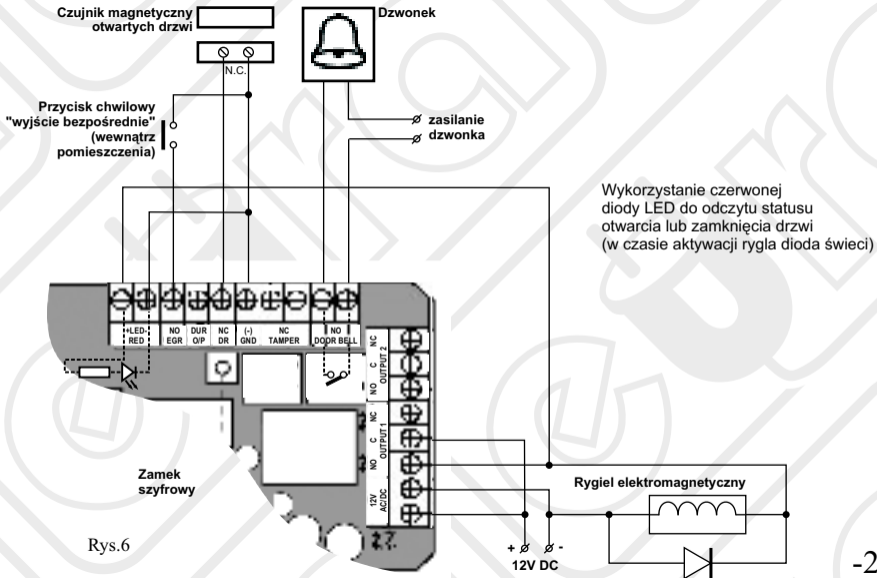
} po wpisaniu jednej z tych sekwencji, *Wyjście 1* aktywuje się na 4 sek.

- „9450 #” } po wpisaniu jednej z tych sekwencji, *Wyjście 1* aktywuje się na 4 sek., wyjście
- „09011 #” } *DURESS* zostaje aktywowane
- „6127506 #” }
- „1450 #” } po wpisaniu jednej z tych sekwencji, *Wyjście 2* aktywuje się i pozostaje aktywne
- „74508 #” } aż do ponownego wpisania sekwencji „1450#” lub „74508#”
- „2571 # 1” - po wpisaniu tej sekwencji *Wyjście 1* włącza się na 4 sek. (aktywacja *KODEM MASTER*).
- „2571 # 2” - po wpisaniu tej sekwencji *Wyjście 2* włącza się i pozostaje aktywne aż do ponownego wpisania sekwencji „2571#2” (aktywacja *KODEM MASTER*).
- „14 #” - po wpisaniu tej sekwencji (kod przyspieszony, użytkownik 1 z grupy 2), *Wyjście 2* aktywuje się i pozostaje aktywne aż do ponownego wpisania pełnej sekwencji „1450#”
- „74 #” po wpisaniu tej sekwencji (kod przyspieszony, użytkownik 2 z grupy 2) *Wyjście 2* aktywuje się i pozostaje aktywne aż do ponownego wpisania pełnej sekwencji „74508#”

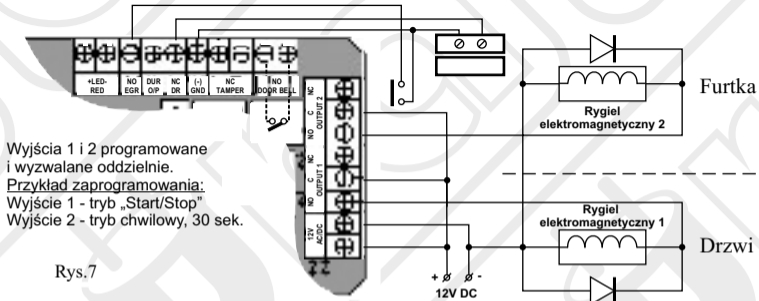
Można doświadczalnie sprawdzić, że po wpisaniu 8 nieprawidłowych kodów użytkownika, zamek będzie się blokował automatycznie na okres 15 minut.

PRZYKŁADOWE KONFIGURACJE I ROZBUDOWA SYSTEMU

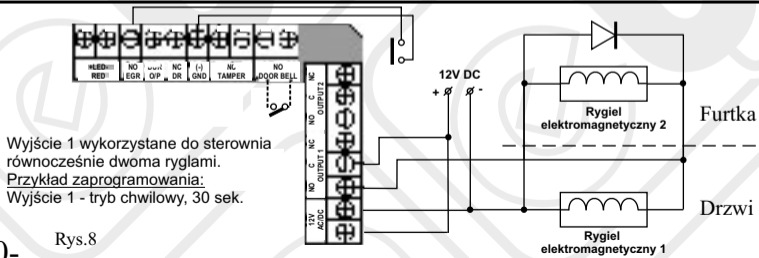
Istnieje wiele rozwiązań współpracy zamka szyfrowego DK-9610D z innymi urządzeniami. Rozbudowa zestawu powinna być dokonywana przez wykwalifikowanych specjalistów. Zamek szyfrowy można zainstalować obok istniejącego domofonu lub wideodomofonu - w takim przypadku sterownie rygłem może być dokonywane zarówno poprzez zamek szyfrowy jak i odpowiedni przycisk na module wew. domofonu lub wideodomofonu. Kilka przykładowych aplikacji zamka szyfrowego DK-9610D pokazano na rys.6-8. Na rys.6 pokazano proste wykorzystanie czerwonej diody LED do odczytu statusu otwarcia lub zamknięcia drzwi (aktywności rygła elektromagnetycznego), a na rys.7-8 - wykorzystanie jednego zamek szyfrowego do sterowania dwoma wejściami (np. drzwi i furтка).



Rys.6



Rys.7



Rys.8

SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Napięcie zasilania	10-14V AC lub 12-16V DC
Pobór prądu	min. 15mA (w stanie spoczynku) / max. 150 mA
Dostępne tryby programowania	<u>Jedno-użytkownikowy</u> -2 kody użytkownika, po 1 dla każdego wyjścia (4 cyfry) -KOD MASTER (4-cyfry) -Kod DURESS (4 cyfry) -kod przyspieszony (2 cyfry)
	<u>Wielo-użytkownikowy</u> -1-100 użytkowników (kodów) w grupie 1 (4-8 cyfr) -1-10 użytkowników (kodów) w grupie 2 (4-8 cyfr) -KOD MASTER (4-8 cyfr) -kod DURESS (4-8 cyfr) -kody przyspieszone (2 cyfry)
Liczba możliwych kombinacji kodów	10 000 w trybie <i>jedno-użytkownikowym</i> 111 110 000 w trybie <i>wielo-użytkownikowym</i>

Rodzaje wyjść	Wyjście 1: przekaźnik 5A/30V DC max, styki: normalnie zamknięte (N.C.) i normalnie otwarte (N.O.).
	Wyjście 2: przekaźnik 1A/30V DC max, styki: normalnie zamknięte (N.C.) i normalnie otwarte (N.O.).
	Wyjście dzwonekowe: przekaźnik 1A/30V DC max, styki: normalnie otwarte (N.O.).
	Wyjście DURESS: tranzystor 100mA/12V DC max, otwarty kolektor przełącza się na masę (-)
Czas na wprowadzenie cyfry kodu	10 sek.(po tym czasie następuje auto-odświeżanie)
Czas na wprowadzenie kodu	30 sek.(po tym czasie następuje auto-odświeżanie)
Współczynnik ochrony	IP 55
Wymiary (wys. x szer. x głęb.)	129x84x37 mm
Waga netto	220 g

KARTA GWARANCYJNA

nazwa wyrobu
model

ZAMEK SZYFROWY

DK-9610D

data sprzedaży.....

pieczęć punktu sprzedaży i podpis sprzedawcy

WARUNKI GWARANCJI

1. Importer udziela kupującemu gwarancji na sprawne działanie sprzętu określonego w Karcie Gwarancyjnej w okresie **24 miesiące** od daty sprzedaży. Gwarancja ważna jest **łącznie z dowodem sprzedaży!**
2. Ważna jest wyłącznie Karta Gwarancyjna sporządzona na oryginalnym formularzu i prawidłowo wypełniona; Brak jakichkolwiek z wymaganych informacji, dokonywanie poprawek bądź skreśleń w treści Karty jest równo znaczne z jej unieważnieniem.
3. Reklamacje sprzętu załatwiane będą w terminach ustawowych.
4. Kupujący może domagać się wymiany urządzenia na nowy wolny od wad i uszkodzeń lub zwrot ceny zakupu, jeżeli w okresie gwarancji:
 - dokonano 3 napraw, a towar w dalszym ciągu wykazuje wady,
 - usunięcie wady jest niemożliwe.
5. Wybór sposobu załatwienia reklamacji należy do Importera.
6. Gwarancja obejmuje wyłącznie wady powstałe z przyczyn niezależnych od użytkownika. Towar nie podlega reklamacji, jeżeli został uszkodzony w wyniku:
 - niewłaściwego lub niezgodnego z instrukcją i przeznaczeniem użytkowania sprzętu,
 - niewłaściwego przechowywania,
 - dokonywania jakichkolwiek przeróbek
 - dokonywania samodzielnych napraw poza Centralnym Serwisem Importera,
 - w wyniku zjawisk losowych (pożar, przepięcia sieci, wyładowanie elektryczne, zalanie, itp.),
 - uszkodzeń mechanicznych.

7. Gwarancja nie obejmuje reklamacji na uszkodzenia mechaniczne akcesoriów, takich jak: słuchawki, przewody połączeniowe, gniazda, a także innych komponentów, których wadliwe funkcjonowanie jest wynikiem zużycia podczas normalnej eksploatacji.
8. Importer nie odpowiada za uszkodzenia powstałe w wyniku transportu sprzętu bez właściwego opakowania transportowego.
9. Szczegółowe obowiązki gwaranta i uprawnienia nabywcy wynikające z gwarancji określa Kodeks Cywilny.
10. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące napraw sprzętu prosimy kierować bezpośrednio do :

CENTRALNY SERWIS IMPORTERA.

"EURATECH" sp.j.

84-200 Wejherowo ul. Przemysłowa 3A

pon. - pt. 9:00-16:00

e-mail: serwis@eura-tech.eu

tel.: +48 (0)58 678 81 20

Zużyte urządzenie elektryczne lub elektroniczne nie może być składowane (wyrzucone) wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi, zużyte urządzenie należy składować w miejscach do tego przeznaczonych. W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego składowania zużytego produktu należy zwrócić się do organu władz lokalnych lub firmy zajmującej się recyklingiem odpadów – Dz.U. nr 180 poz.1495 z dn.29.07.2005.



ADNOTACJE O PRZEBIEGU EWENTUALNYCH NAPRAW

IMPORTER: "EURA-TECH" sp.j.

84-200 WEJHEROWO, ul. Przemysłowa 3A

tel. +48 (0)58 678 81 11, fax +48 (0)58 678 81 01

www.eura-tech.eu

Wszystkie prawa zastrzeżone. Zdjęcia, rysunki i teksty użyte w niniejszej instrukcji obsługi są własnością firmy "EURA-TECH" Sp. J.
Powielanie, rozpowszechnianie i publikacja całości jak i fragmętów instrukcji są bez zgody autora zabronione!